



Région OCCITANIE COMITÉ DE L'HÉRAULT



Tir Simplifié

Que faire en cas d'égalité en fin de rencontre éliminatoire?

Dans ce cas sera appliqué le départage au tir de précision simplifié (voir ci-après) et en cas de nouvelle égalité la « mort subite ».

Déroulement de l'épreuve de tir :

- Cercle de tir de 1 m de diamètre (cercle de placement de la boule cible)
- Cercle de lancer de 0,5 m de diamètre (cercle de lancer 1 position du tireur)
- Une liste de 4 joueuses inscrites sur la feuille de match est préétablie par les 2 capitaines avant le tir.

Le tir s'effectue uniquement à la distance de 8,50 m (au centre du cercle de lancer) sur 2 tours c'est-à-dire que chacune des 4 tireuses aura 2 boules à tirer.

A chacun des 2 tours le tir s'effectue sur une seule boule placée au centre du cercle de tir en opposant 1 à 1, en alterné, les joueurs dans l'ordre de la liste.

Les joueuses des 2 équipes sont placées sur le côté à 2 mètres à l'arrière du tireur. Les boules de tir ne seront ramassées qu'à l'issue du 1^{er} tour et du passage des 8 joueuses

La désignation de l'équipe qui débute le tir se fait par tirage au sort.

Les points sont comptabilisés par la table de marque par annonce de l'arbitre principal placé au cercle de la surface de tir après validation du tir (jugement des pieds dans le cercle) par le second arbitre placé au pas de tir :

- 1 point pour la boule touchée restant dans le cercle de tir
- 3 points pour la boule touchée et sortie du cercle de tir
- 5 points pour le carreau restant dans le cercle de tir

L'équipe ayant totalisé le plus grand nombre de points à la fin des 2 tours remporte le match.

En cas d'égalité après les 2 tours on procédera à l'épreuve de tir appelée « mort subite » aux mêmes conditions que dans les 2 tours mais sans décompte de points, le match est perdu par l'équipe qui aura, la première, simplement manqué la boule cible, ceci à la condition évidente que chaque équipe ait tiré le même nombre de boules.

FEUILLE DE TIR DE DEPARTAGE

- 1 point pour la boule touchée restant dans le cercle de tir
- 3 points pour la boule touchée et sortie du cercle de tir
- 5 points pour le carreau restant dans le cercle de tir

EQUIPE 1 :			EQUIPE 2 :		
nom du joueur	1er tour	2eme tour	nom du joueur	1er tour	2eme tour

Total / tour			Total / tour		
--------------	--	--	--------------	--	--

MORT SUBITE

nom du joueur	
Total	

nom du joueur	
Total	

Total général	
---------------	--

CLUB QUALIFIE _____